Ausschreibung BMM Dresden AK U12 – U20, Spieljahr 2015 / 2016

Veranstalter: JSBS, Spielbezirk Dresden

Turnierleiter: Dr. Matthias Rudolf
Referent Mannschaftsmeisterschaften im SB Dresden
Florian-Geyer-Str. 16, 01307 Dresden
Tel. 0177 8506078, Matthias.Rudolf@gruen-weiss-dresden.de

Staffelleiter: Annegret Wendler
Löbauer Str. 24 , 02708 Lawalde
Tel. 03585 403845, AnWendler@web.de

Termine: Die Rahmentermine der einzelnen Altersklassen sind dem Terminplan des SVS zu entnehmen.
Die endgültigen Spieltermine werden bei der Sitzung des Spielbezirks am 25.06.2015 festgelegt und anschließend entsprechend der Anzahl der eingegangenen Meldungen angepasst.

Sowohl in der Bezirksliga als auch in den Bezirksklassen können Staffeln mit 4-8 Mannschaften gebildet werden.

Staffeln mit 4 Mannschaften spielen doppelrundig Jeder gegen Jeden (6 Spieltage).
Staffeln mit 5 Mannschaften spielen eine einfache Runde Jeder gegen Jeden (5 Spieltage).
Staffeln mit 6 Mannschaften spielen eine einfache Runde Jeder gegen Jeden (5 Spieltage).
Staffeln mit 7 Mannschaften spielen eine einfache Runde Jeder gegen Jeden (7 Spieltage).
Staffeln mit 8 Mannschaften spielen eine einfache Runde Jeder gegen Jeden (7 Spieltage).
In Staffeln mit 5 bzw. 7 Mannschaften ist jede Mannschaft an einem Spieltag spielfrei.

Die Staffeleinteilungen und die Ansetzungen werden im Online-Portal 64 veröffentlicht.

Teilnehmer: Vereinsmannschaften, bestehend aus 4 Spielern (Spielgenehmigung oder VSB sind auch in der Bezirksklasse für alle eingesetzten Spieler erforderlich).
Stichtage U20 1.1.1996 / U16 1.1.2000 / U14 1.1.2002 / U12 1.1.2004.

Meldung: **Bis zur Sitzung in Bautzen (Termin: 25.06.2015) sind die Mannschaften an den Turnierleiter zu melden (email, in Ausnahmefällen per Post).**
Die Meldung muss für jede Mannschaft enthalten:

- Den Namen eines Ansprechpartners mit Telefonnummer und email-Adresse.
- Die Adresse des Spiellokals.
- Den Wunsch nach Einordnung der Mannschaft in die jeweilige Bezirksliga bzw. Bezirksklasse.
- Bei Meldungen für die Bezirksliga die Angabe von 3 geplanten Stammspielern der Mannschaft (ohne Reihenfolge) mit aktueller DWZ.

Mannschaftsaufstellung, Mannschaftsleiter und Spiellokal sind über das Online-Portal 64 zu melden. Termin: 04.09.2015

Bedenkzeit:

U20	Bezirksliga und -klasse	120 min / 40 Züge + 30 min.
U16	Bezirksliga und -klasse	75 min / 36 Züge + 15 min.
U14	Bezirksliga und -klasse	75 min / 36 Züge + 15 min.
U12	Bezirksliga und -klasse	75 min / 36 Züge + 15 min.

Spielmodus:

U20	Bezirksliga und -klasse	eine Partie pro Spieltag.
U16	Bezirksliga und -klasse	zwei Partien pro Spieltag.
U14	Bezirksliga und -klasse	zwei Partien pro Spieltag.
U12	Bezirksliga und -klasse	zwei Partien pro Spieltag.

Wenn am Spieltag zwei Partien gespielt werden, tauschen für die zweite Partie die Gastgeber die Bretter 1 und 2 bzw. 3 und 4.
Beim Einsatz von Ersatzspielern ist dabei sicherzustellen, dass es in der zweiten Partie des Tages an keinem Brett zur gleichen Paarung wie in der ersten Partie kommt.
(Beispiel: Der Gast spielt in der zweiten Partie in geänderter Aufstellung, Brett 3 wird durch einen Ersatzspieler ersetzt. Damit spielt das bisherige Brett 4 nun an Brett 3, der Ersatzspieler an Brett 4. In diesem Fall würde der Tausch der Bretter 3 und 4 beim Gastgeber zur Wiederholung der Partie an Brett 4 der ersten Partie (nun an Brett 3) führen. Deshalb soll der Gastgeber in dieser konkreten Situation die Reihenfolge seiner Spieler an den Brettern 3 und 4 für die zweite Partie nicht tauschen.)
Die Dauer der Pause zwischen den beiden Partien wird vom Gastgeber nach Absprache mit den Gästen festgelegt. Sie soll in der Regel mindestens 10 Minuten und höchstens 20 Minuten betragen.

Es gelten die FIDE Regeln und die JSO des JSBS.

Punkt 4.1.25 JSO (400 Punkte Regel) ist für die Bezirksligen und -klassen des Spiekbezirkes Dresden, und nur für diese, außer Kraft gesetzt.
(Anpassung Ausschreibung aufgrund Diskrepanz JSO und ursprünglicher Ausschreibung - 30.07.2015, Thomas Liebs)

In Umsetzung von Paragraph 6.6a der FIDE-Regeln, der das verspätete Erscheinen zum Partiebeginn regelt, wird die Wartezeit auf 60 Minuten festgesetzt. Damit gelten die bisherigen Regelungen in diesem Punkt unverändert weiter.

Es erfolgt eine DWZ-Auswertung.

Die MM wird über das Online-Portal 64 abgewickelt. Alle in diesem Zusammenhang festgelegten Anforderungen sind einzuhalten.

Die Startnummern werden unter Berücksichtigung der Entfernungen zwischen den Vereinen festgelegt. Es ist möglich, dass die Reihenfolge der Runden nicht identisch mit der Reihenfolge nach der Standard-Paarungstabelle ist. Es sind die festgelegten Ansetzungen gültig. Der Gastgeber stellt den Schiedsrichter.

Farbverteilung: Wird am Spieltag eine Partie gespielt, hat der Gast am 1. und am 3. Brett Weiß.

Werden am Spieltag 2 Partien gespielt, haben die Gäste in der 1. Partie an allen Brettern Weiß, in der 2. Partie an allen Brettern Schwarz.

Qualifikation: Der Sieger der jeweiligen Bezirksliga ist Bezirksmannschaftsmeister,
Die ersten 3 Mannschaften jeder Bezirksliga und jeder Bezirksklassestaffel erhalten Urkunden.

In den Altersklassen U20 bzw. U16 qualifizieren sich die Sieger der Bezirksligen für die 2.Sachsenliga bzw. für die Sachsenliga U16.

In den Altersklassen U14 und U12 qualifizieren sich die Mannschaften auf den Plätzen 1-4 der Bezirksligen für die Sachsen-Mannschaftsmeisterschaft.

Kostenbeitrag: Das Startgeld (incl. Klassifizierungsumlage) von 10,00 € ist bis **04.09.2015**
an: **Schachverband Sachsen / JSBS, Ostsächsiche Sparkasse**
BLZ: 850 503 00, Konto-Nr.: 312 019 8110
IBAN: DE66 8505 0300 3120 1981 10, BIC: OSDDDE81XXX
unter Angabe BMM Dresden, Vereinsname und AK zu überweisen.

gez.

Thomas Liebs
Bezirksjugendspielleiter Dresden