

Ausschreibung SMM U12 (Vorrunde) 2026

Veranstalter:	Jugendschachbund Sachsen																	
Turnierleiter:	Michael Schneider Tel.: +49 176 / 80 77 98 19, E-Mail: smm@jugendschachbund-sachsen.com																	
Termin:	Sonnabend, 28.03.2026, Beginn 9 Uhr																	
Meldung:	<p>Qualifizierte Mannschaften, die nicht an der SMM-Vorrunde teilnehmen möchten, teilen ihren Rückzug bis spätestens 15.02.2026 dem Turnierleiter mit. Ein späterer Rückzug wird gemäß JSO 4.1.13 bestraft.</p> <p>Die Meldung der Mannschaftsaufstellungen erfolgt bis zum 15.03.2026 im Portal nu Liga. Es gilt die 400-DWZ-Punkteregel (siehe JSO 4.1.25). Gastspieler sind nicht zulässig. Die Stammaufstellung ist ebenso für die SMM-Endrunde verbindlich.</p>																	
Modus:	Es gilt die JSO des JSBS in Verbindung mit den FIDE-Regeln. Die ersten beiden jeder Gruppe erreichen das Finale und nehmen das Ergebnis gegeneinander mit in die Endrunde vom 05. bis 07.06.2026 in Sebnitz.																	
Bedenkzeit:	<p>75 Minuten für 40 Züge + 15 Minuten bis Blättchenfall</p> <p>Die Wartezeit wird auf 60 Minuten festgesetzt.</p>																	
Mannschaftsstärke:	4 Spieler (geb. ab 01.01.2014)																	
Gruppeneinteilung:	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; width: 33%;">Gruppe A:</th> <th style="text-align: center; width: 33%;">Gruppe B:</th> <th style="text-align: right; width: 33%;">Gruppe C:</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: left;">1. D1</td> <td style="text-align: center;">1. C1</td> <td style="text-align: right;">1. L1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: left;">2. L2</td> <td style="text-align: center;">2. D2</td> <td style="text-align: right;">2. C2</td> </tr> <tr> <td style="text-align: left;">3. C3</td> <td style="text-align: center;">3. L3</td> <td style="text-align: right;">3. D3</td> </tr> <tr> <td style="text-align: left;">4. D4</td> <td style="text-align: center;">4. C4</td> <td style="text-align: right;">4. L4</td> </tr> </tbody> </table>			Gruppe A:	Gruppe B:	Gruppe C:	1. D1	1. C1	1. L1	2. L2	2. D2	2. C2	3. C3	3. L3	3. D3	4. D4	4. C4	4. L4
Gruppe A:	Gruppe B:	Gruppe C:																
1. D1	1. C1	1. L1																
2. L2	2. D2	2. C2																
3. C3	3. L3	3. D3																
4. D4	4. C4	4. L4																
Spielorte:	Die jeweils an Nr. 1 gesetzten Mannschaften (Bezirksmeister) sind Ausrichter der Vorrundengruppe und laden die Gäste zeitnah durch Versand von Hinweisen zum Spiellokal ein (mit Kopie an den Turnierleiter). Die eingeladenen Vereine bestätigen dem Ausrichter den Erhalt der Einladung per E-Mail.																	
Rundeneinteilung:	1. Runde: 1-4 und 2-3 2. Runde: 4-3 und 1-2 3. Runde: 2-4 und 3-1																	
Qualifikation:	Die ersten beiden Mannschaften jeder Gruppe qualifizieren sich für die Endrunde.																	
Ergebnismeldung:	Die Mannschaften melden nach Beendigung die Ergebnisse im Online-Portal.																	
Startgeld:	<p>pro Mannschaft 10 Euro bis 15.03.2026</p> <p>IBAN: DE66 85050300 3120198110</p> <p>BIC: OSDDDE81XXX (Ostsächsische Sparkasse Dresden)</p> <p>Zahlungsgrund: VR SMM U12 „Name des Vereins“</p> <p>Bei verspäteter Zahlung werden gemäß FO §5 A.2 15 EUR Ordnungsgeld erhoben.</p>																	
Haftung:	Haftung trägt jeder Teilnehmer für seine Person selbst oder ggf. sein entsender Verein. Der Veranstalter oder Ausrichter übernehmen keinerlei Haftung!																	
Fotoerlaubnis:	<p>Mit der Anmeldung zum Turnier stimmt der Teilnehmer bzw. der Erziehungsberechtigte zu, dass der Teilnehmer während seines Aufenthaltes am Veranstaltungsort fotografiert und gefilmt wird und diese Aufnahmen durch den SVS oder Dritte an beliebiger Stelle in Print- und/oder elektronischer Medien (wie Webseite des SVS und deren Mitglieder und Facebook des SVS) verwendet werden dürfen. Dies gilt auch nach Beendigung des Turniers.</p> <p>Es besteht jederzeit die Möglichkeit diese Freigabe zu widerrufen. Sind die Aufnahmen im Internet verfügbar, erfolgt die Entfernung, soweit dies dem Verband möglich ist.</p>																	